

事業所名

江南市立わかさ園

支援プログラム

作成日

令和7年2月27日

事業所理念		子ども一人ひとりを大切にし、保護者から信頼され、地域に愛される親子通園を目指す		
支援方針		豊かな心と丈夫な身体で、よく遊ぶ子どもを育成し、親子のよりよい関係をつくる		
支援提供時間		午前9時00分 から 午後3時00分まで	送迎実施の有無	無
		支援内容		活動内容
本人支援	健康・生活	<ul style="list-style-type: none"> ・親子でゆっくり園生活に慣れ、保育士や友だちと安心して過ごせるようにします。 ・一人一人の状態に合わせ、基本的な生活習慣等の支援をスモールステップで行います。 ・一日のスケジュールや遊びを、絵カードや写真にして掲示し、目で見てわかる支援を行います。 		<ul style="list-style-type: none"> ・健康・生活…手洗い、排泄、着替え、水分補給、食事等 ・戸外遊び…砂遊び、ブランコ、乗用玩具、滑り台、ボール、散歩、畑遊び等 ・室内遊び…ままごと、パズル、ブロック、ミニカー、絵本等 ・ふれあい遊び…手遊び、マッサージ、シーツブランコ等 ・サーキット遊び…巧技台、平均台、はしご、トンネル等 ・感覚遊び…トランポリン、ボールプール、小麦粉粘土、ちぎり紙、水遊び、しゃぼん玉等 ・音楽遊び…歌、楽器遊び、リズム遊び、体操、バルーン等 ・制作遊び…お絵描き、シール貼り、スタンプ遊び、ハサミ等 <p>○言語療法（言語聴覚士による個別指導） お子さんの発達段階や特性に合わせ、言語聴覚士との関わりや遊びを通して、コミュニケーション力や言葉を育むための基礎作りを支援します。</p> <p>○作業療法（作業療法士による個別又は集団の指導） 子どもの身体の動かし方、感覚の受け取り方、言葉の理解の仕方、人や物との関わり方を観察し、得意なことを引き出しながら、一人一人に合わせた支援を行います。</p> <p>○音楽療法（音楽療法士による少人数グループの指導） 親子で手遊び、楽器遊び、サーキット遊び、リズム遊び等を楽しみます。</p>
	運動・感覚	<ul style="list-style-type: none"> ・お子さんの好きなこと、得意なことから楽しく取り組めるように活動内容を考え支援します。 ・様々な感覚を使って、遊びの中で楽しんで身体を動かすことができるように支援します。 		
	認知・行動	<ul style="list-style-type: none"> ・遊びや活動に主体的に関わる姿を大切に、スモールステップで経験が積めるようにしていきます。 ・落ち着いた環境やわかりやすい声かけ等により、気持ちや行動の調整ができるように支援します。 		
	言語 コミュニケーション	<ul style="list-style-type: none"> ・安心できる人との関わりの中で、自分なりの表現で伝えようとする意欲を大切にします。 ・お子さんの動作と言葉が結びつくように、動作に簡単な言葉を添えて伝えます。 		
	人間関係 社会性	<ul style="list-style-type: none"> ・安心できる大人との関係を築き、そこから周りの人や物への興味、関心、関わりがもてるように支援します。 ・遊びや人との関わりの中で、楽しい経験を重ねながら社会性の育ちを支援します。 		
家族支援		<ul style="list-style-type: none"> ・御家族の心配事や困りごとに寄り添い、安心して子育てができるよう支援します。 ・必要に応じて懇談や情報提供を行います。 	移行支援	<ul style="list-style-type: none"> ・御家族からの相談に応じます。 ・お子さんの支援に関わる保育園、幼稚園、認定こども園、相談支援専門員等、関係機関と情報共有、連携をしていきます。
地域支援・地域連携		<ul style="list-style-type: none"> ・保健師、地域の福祉サービス事業所、保育園、幼稚園、認定こども園等との連携を図り、総合的な発達の支援を行います。また関係機関との会議にも参加します。 	職員の質の向上	<ul style="list-style-type: none"> ・県や市で開催される講演会、研修会等に参加します。 ・職員研修を実施し、知識や技術の向上を図ります。
主な行事等		<ul style="list-style-type: none"> ○毎月…発育測定・避難訓練・防犯訓練・座談会（保護者交流会） ○家族教室（保護者学習会）…応急手当講座・子どもの食事講座・先輩母との交流会等 ○相談…育児相談・健康相談・歯科相談等 ○その他…ふれあい夏祭り・クリスマス会・人形劇等 		